



**Inspiring Science Education**

**Facilitare l'accesso a risorse educative digitali e innovative**



**Inspiring Science Education in Italia: Risultati e Prospettive**

**Workshop**

**14 Aprile 2016, Roma**



**Obiettivo** del progetto Inspiring Science Education (ISE) è di fornire risorse e strumenti tecnologici per una didattica innovativa, attirando i giovani verso il mondo delle scoperte scientifiche e dei fenomeni naturali

**Come** Attraverso il portale del progetto, gli insegnanti e gli studenti usano strumenti interattivi e risorse digitali di ultima generazione, all'interno delle loro aule. Ogni attività è stata progettata secondo la metodologia Inquiry Based Science Education (IBSE), e prevede anche test di valutazione della capacità di problem solving degli studenti.

I **partner** del progetto ISE, 30 in 15 paesi europei, intendono promuovere l'adozione su larga scala di questi strumenti da parte degli insegnanti di scienze, coinvolgendo 5000 scuole primarie e secondarie.

## Risultati e vantaggi del progetto:

- Raccogliere e mettere a disposizione dei docenti strumenti innovativi per insegnare le scienze in modo divertente e stimolante.
- Utilizzare questi strumenti in classe nella pratica scolastica quotidiana.
- Coinvolgere gli studenti in attività di ricerca scientifica.
- Creare una piattaforma dove studenti e insegnanti di tutta Europa possano comunicare e condividere esperienze.



## Inspiring Science Education in Italia: Risultati e Prospettive

Lo scopo del Workshop 'Inspiring Science Education in Italia: Risultati e Prospettive' è di presentare e discutere i risultati italiani e le migliori tecniche di implementazione su larga scala del progetto ISE.

Inoltre l'incontro tra ricercatori, docenti e importanti esperti del settore permette un confronto sugli approcci, la pratica, il ruolo delle Big Ideas e le prospettive future.

## Workshop

# Inspiring Science Education in Italia: Risultati e Prospettive

14 Aprile 2016  
Roma

## Programma

15:00 *Introduzione*

### **Sessione orale:**

15:30 ***Il progetto Inspiring Science Education***

Relatore: *Angelos Lazoudis* (Ellinogermaniki Agogi, Grecia),  
Responsabile sperimentazione in classe ISE

16:00 ***ISE nelle scuole italiane***

Relatore: *Roberto Favaroni* (Università degli Studi  
Guglielmo Marconi), Responsabile sperimentazione in classe  
per l'Italia

16:30 ***Apprendere la scienza costruendo e condividendo  
modelli computazionali***

Relatore: *Augusto Chiocciariello* (Consiglio Nazionale per le  
Ricerche, Istituto per le Tecnologie Didattiche)

### **Sessione Poster**

16:30-17:00 Presentazione e discussione dei poster delle scuole italiane  
coinvolte nel progetto

I poster resteranno affissi per tutta la durata del Workshop.

*Coordinatori della giornata:*

*Roberto Favaroni*, Università degli Studi Guglielmo Marconi

*Augusto Chiocciariello*, Consiglio Nazionale per le Ricerche, Istituto per le  
Tecnologie Didattiche



Organizzato da:

Università Degli Studi Guglielmo Marconi  
Consiglio Nazionale delle Ricerche Istituto  
per le Tecnologie Didattiche



Istituto per le Tecnologie Didattiche  
Consiglio Nazionale delle Ricerche

Nota sul programma: Il programma è preliminare e non definitivo,  
potrebbe essere oggetto a piccole modifiche. Le eventuali modifiche  
verranno comunicate prima della data dell'evento.



# Inspiring Science Education in Italia: Risultati e Prospettive

## Sede:

Il workshop si terrà a Roma presso l'Università Guglielmo Marconi in Via Plinio 44 – 00193 (Quartiere Prati).

## Come raggiungerci:

*In metropolitana:* Metro linea A, direzione Battistini, scendere alla stazione di Lepanto o Ottaviano.

*In Aereo:* Dall'aeroporto di Roma Fiumicino prendere il treno per Roma Termini, proseguire in metropolitana.

*In Treno:* Scendere alla fermata di Roma Termini e prendere la metropolitana.

## Modalità di iscrizione:

Per partecipare compilare il form [a questo link](#) **entro venerdì 8 Aprile 2016**.

Riceverete in tempo utile una mail di conferma dell'avvenuta registrazione e accettazione poster.

## Contatti:

Roberto Favaroni: [r.favaroni@unimarconi.it](mailto:r.favaroni@unimarconi.it)

Augusto Chiocciariello: [augusto@itd.cnr.it](mailto:augusto@itd.cnr.it)

**Inspring  
Science  
Education**

**Il consorzio Inspiring  
Science Education**

INTRASOFT International (LU), University of Bayreuth (DE), Ellinogermaniki Agogi Scholi Panagea Savva (GR), Humboldt-Universität zu Berlin (DE), Open University Netherlands (NL), Institute of Educational Policy (GR), Bulgarian Research and Education Network (BG), Croatian Academic and Research Network (HR), ATiT (BE), Helsingin Yliopisto UHelsinki (FI), Tiedekeskussäätö Heureka (FI), European Physical Society (FR), Cardiff University (UK), SIVECO (RO), Consiglio Nazionale delle Ricerche (IT), Velti (GR), Università degli Studi Guglielmo Marconi (IT), The Serious Games Institute - Coventry University (UK), University of Piraeus Research Centre (GR), International University of La Rioja (ES), NUCLIO - Núcleo Interactivo de Astronomia (PT), Learnit3D (UK), Dublin City University (IE), Fraunhofer Institute for Applied Information Technology FIT (DE), Institute of Accelerating Systems and Applications (GR), Utrecht University (NL), Vernier Technology (Europe) (IE), SETApps (GR)

**Il Workshop ‘Inspiring Science Education in Italia: Risultati e Prospettive’ è organizzato da**



Università Degli Studi Guglielmo Marconi,  
Roma



Consiglio Nazionale delle Ricerche,  
Istituto per le Tecnologie Didattiche,  
Genova

Il sito del progetto:

<http://www.inspiringscience.eu>

La community italiana:

<http://bit.ly/ISE-IT>



Il progetto Inspiring Science Education è stato finanziato dall'Unione Europea, ICT Policy Support Programme. I punti di vista e le opinioni espresse in questa pubblicazione sono di esclusiva responsabilità dell'autore e l'Unione Europea non è responsabile dell'uso che potrebbe essere fatto delle informazioni ivi contenute